

Faza inicjatywy

Czym handlować w pierwszym etapie?

W przypadku gry w scenariuszu WOLNEJ KONKURENCJI, ilość opcji nie jest zbyt duża. Ogólnie jest tak, że plansza ma 3 układu produkujące towary i 3 układy kupujące. układu produkujące to:

Gamma Leporis

Sigma Draconis

Mu Herculis.

towary najczęściej sprzedaje się w układach

Beta Hydri

Epsilon Eridian

Tau Ceti

Dlatego w porcie któregoś z pierwszych trzech układów warto umieścić swój statek na początku rozgrywki, albo liczyć że w pierwszej fazie hiperskoków statek zostanie tam przeniesiony.

Ponieważ żaden z graczy nie ma w pierwszym etapie nic na sprzedaż, to pozostaje tylko wybranie co chcą kupić. A ponieważ mają tylko statek, rozsądnie jest kupić towar na tym rynku na którym znajduje się statek na pokład którego towar może zostać załadowany. Jeśli towar nie zostanie umieszczony w magazynie, lub pokładzie statku, albo sprzedany innym graczom, zostanie on utracony wraz z końcem fazy transakcji.

Dlatego najlepiej, najrozsądniej będzie deklarować zamiar kupna na tym rynku, na którym mamy, lub będziemy mieć swój statek. W fazie inwestycji pierwszego etapu, będzie można dokupić magazyny i nowe statki i już w drugim etapie nie będzie przeszkód aby prowadzić handel na większej ilości rynków.

Unikalny ID rozwiązania: #1014

Autor: : Arek

Data ostatniej aktualizacji: 2015-04-23 23:15